



Propozice bodovaných turnajů mládeže (BTM) RSST-PZ pro sezónu 2023–2024

1 Řídící soutěže:

Soutěž řídí VV RSST Praha – západ prostřednictvím komise mládeže (předseda + členové komise)

2 Ředitelství turnaje:

Ředitelství každého turnaje je složeno z ředitele turnaje, vrchního rozhodčího a organizačního pracovníka zajišťujícího chod turnaje.

3 Pořadatel:

Pořadatelem turnajů jsou z pověření VV RSST Praha-západ oddíly stolního tenisu tohoto regionu. Pořadatel je povinen zajistit hrací místnost s minimálním počtem 6 hracích stolů, na těchto stolech musí být k dispozici počítač. Dále musí být k dispozici lékárnička a zajištěny odpovídající hygienické požadavky.

4 Termíny bodovaných turnajů:

Pro tuto sezónu je plánováno 6x bodovaných turnajů (BTM) a 1x okresní přebor (OP)

Ne 22.10.2023	– BTM 1 (Rudná)
Ne 12.11.2023	– BTM 2 (Úholičky)
Ne 17.12.2023	– BTM 3 (Ořech)
Ne 14.01.2024	– BTM 4 (Úholičky)
Ne 04.02.2024	– BTM 5 (Ořech)
Ne 17.03.2024	– BTM 6 (Rudná)
Ne 21.04.2024	– OP (Rudná)

5 Účastníci:

Seriál bodovaných turnajů mládeže je přístupný pouze registrovaným hráčům v oddílech stolního tenisu regionu Praha-západ s rokem narození 2006 a mladší (věkových kategorií od U11-nejmladšího žactva do U18-dorostu). Tito musí být registrováni a ke dni konání turnaje vystaveni na evidenčním seznamu ve STIS pro sezónu 2023/24 s uhrazeným poplatkem ve výši 150,-.

Dle rozhodnutí KM s rozhodčími na konferenci svazu dne 6.9.2023, pokud na turnaj přijede hráč, který nebude splňovat výše uvedené podmínky, tak mu nebude umožněno se turnaje zúčastnit. Proto

Regionální svaz stolního tenisu Praha - západ

Okresní sdružení ČUS Praha-západ a.s., Praha 6 – Strahov, Vaníčková 7

<https://prahazapad.stcstolnitenis.cz> pinces.pz@email.cz <http://registr.ping-pong.cz>



upozorňujeme trenéry mládeže, že jsou zodpovědní si řádně před nominací hráčů na turnaje zkontrolovat jejich platné registrace! Toto je potřeba sledovat zejména v případech, kdy se rozhodnete registrovat hráče v posledním týdnu před konáním turnaje.

Dále jsou trenéři zodpovědní za podání informací všem svým nominovaným hráčům ohledně možnosti pořizování fotografií v průběhu turnaje za účelem propagace stolního tenisu (okresního svazu, pořádajícího oddílu,...). V případě, že si nepřeje být nominovaný účastník fotografován, tak tuto skutečnost oznámí pořadateli turnaje.

6 Divize:

Hrají se osmi členné výkonnostní divize všech věkových kategorií sestavené dle nasazovacího žebříčku pro hráče regionu Praha-západ platným pro sezónu 2023/24.

Hraje se podle platných Pravidel stolního tenisu a Soutěžního řádu stolního tenisu ČAST a podle ustanovení tohoto rozpisu..

Herní systém daného bodovacího turnaje je závislý od počtu přítomných hráčů. Turnaj bude vedený pomocí aplikace, ze které se na konci turnaje vygenerují výsledky pro jejich prezentaci na webu svazu.

V příloženém excelu je na listu „cfg_skupiny“ detailně popsáno použití herních systémů pro všechny možné počty hráčů na turnaji. Konfiguraci aplikace (typy konfigurací popsány níže) je možné změnit v průběhu sezony, bez nutnosti aktualizovat tyto propozice. Každá změna konfigurace, ale musí být projednána a schválena komisí mládeže a musí vzniknout zápis, který bude zveřejněn na webu (kde budou popsány důvody změny a výsledky hlasování).

V aplikaci lze měnit tyto konfigurace, bez nutnosti aktualizovat propozice:

- Jaké herní systémy použít pro daný počet hráčů
- Výpočet žebříčkového postavení
- Počty postupujících do vyšší divize (právo startu)
- Počty sestupujících do nižší divize (sestup)
- Odčítací koeficient pro snížení výchozího bodového ohodnocení v případě neúčasti na turnaji

Rozlišují se tyto 4 herní systémy:

A) **Skupinová** (každý s každým) -> používá se převážně v případech, kdy divize má menší počet hráčů. Pořadí zápasů bude sehráno dle Bergerových tabulek dle počtu účastníků ve skupině.

B) **Rozřazovací do skupin** (rozřazovací kolo a následně skupina) -> Nejprve se začíná základní částí, kde budou k prvním čtyřem hráčům divize volně dolosováni hráči z 5. až 8. místa divize se zohledněním možnosti, aby dvojice hráčů nebyla ze stejného oddílu. Následně vítězové utkání v základní části hrají skupinu každý s každým o 1. až 4. místo a poražený, skupinu každý s každým o 5. až 8. místo. Při dodržení zásady jsou-li ve skupině dva či více hráčů ze stejného oddílu, odehrají se jejich vzájemné zápasy během úvodních kol.

Pořadí zápasů bude sehráno dle Bergerových tabulek pro 4 účastníky.

C) **Rozřazovací do pavouka** (Skupina a následně pavouk) -> Toto je varianta do určitého množství hráčů. Nejprve se 8 hráčů rozdělí do skupin po 4 a to tak, aby v první tabulce byli nasazeni 1. hráč a do druhé tabulky 2. hráč. Následně 3 a 4. hráč jsou do tabulek přiřazeni náhodným losem. Ostatní hráči (5. až 8. místo) jsou poté náhodně dolosováni na volné pozice v tabulkách se zohledněním, aby obě tabulky měly, pokud možno, rovnoměrné rozložení hráčů ze stejného oddílu. Jsou-li ve skupině dva či více hráčů ze stejného oddílu, odehrají se jejich vzájemné zápasy během úvodních kol.



Pořadí zápasů bude sehráno dle Bergerových tabulek pro 4 účastníky.

D) **Skupina do rozřazení** (Skupina a následně o umístění) -> Toto je opačná varianta k variantě B, kde se nejprve hráči rozdělí do 2 čtyřčlenných skupin dle žebříčku. Hráči jsou do obou tabulek dolosováni shodně jako u varianty C). Po odehrání všech zápasů ve skupině a vytvoření žebříčku hrají stejné umístění hráči v obou skupinách proti sobě (1. místa obou skupin o 1.a 2.místo, 2.místa obou skupin o 3.a 4.místo, ...).

Pořadí zápasů bude sehráno dle Bergerových tabulek pro 4 účastníky.

E) **Kombinovaná** -> Tato varianta bude použita zejména pro kombinace systémů B) / A) nebo C) / A) nebo D) / A) a to jen při určitých počtech přihlášených hráčů, kdy po rozdělení do divizí zůstane v poslední divizi méně než 8 hráčů. Použití herního systému B), C) nebo D) by bylo znemožněno nebo hráči by odehráli výrazně méně zápasů než v ostatních divizích. Tyto kombinace jsou opět již předem pro tyto počty účastníků předem stanoveny v příloženém excelu je na listu „cfg_skupiny“. Pravidla pro jednotlivé herní systémy jsou shodné jak je u nich popsáno výše.

7 Losování – rozdělení do divizí:

Po každém turnaji, je známé aktuální žebříčkové pořadí hráčů. Dále jsou známi hráči s právem startu, to jsou tito:

- Právo startu 1 divize
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 1. místo v 1 divizi
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 2. místo v 1 divizi
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 1. místo v 2 divizi
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 2. místo v 2 divizi
- Právo startu [X] divize
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 1. místo v [X+1] divizi
 - Hráč který obsadil na posledním turnaji 2. místo v [X+1] divizi
- Hráči nasazení na divokou kartu

Připravený program rozřazuje hráče do divizí podle následujícího postupu:

- Naplňování divizí probíhá od nejvyšší (myšleno nejlepší hráči tj. první divize) směrem k nejnižší
 - Vždy jsou nejprve zařazeni přítomní hráči s právem startu, pokud již nebyli zařazeni do vyšší divize v nějaké předchozí iteraci
 - Následně jsou doplněni přítomní hráči podle aktuálního žebříčkového pořadí, které vzešlo z posledního turnaje
 - Počet hráčů v divizi a herní plán se určuje podle konfigurace v příloženém excelu na listu „cfg_skupiny“

Pozn. *Počet hráčů postupujících (právo startu) a sestupujících je v aplikaci konfigurovatelný. Pro sezónu 2023/2024 bylo schváleno, že vždy postupují 2 hráči a sestup hráčů je určen jejich pořadím v nasazovacím žebříčku po registraci hráčů a uplatněním práv postupů před generováním hráčů do divizi BTM*

Nasazení nového hráče:

- Pokud klub nasazuje hráče, který byl nově zaregistrován, je tento hráč automaticky zařazen na konec nasazovacího žebříčku.

Regionální svaz stolního tenisu Praha - západ

Okresní sdružení ČUS Praha-západ a.s., Praha 6 – Strahov, Vaníčkova 7

<https://prahazapad.stcstolnitenis.cz> pinces.pz@email.cz <http://registr.ping-pong.cz>



- Nasazení hráče na divokou kartu je možnost, kdy klub chce nasadit nového hráče, který je nově zaregistrován v žebříčku BTM RSST PZ a jehož aktuální výkonnost průkazně (STIS, jiné turnaje mládeže, interní oddílový žebříček, ...) převyšuje jeho automatické zařazení na konec nasazovacího žebříčku. Nasazení hráče na divokou kartu je možno nejvýše do 3 divize. Požadavek na zařazení hráče na divokou kartu je potřeba nahlásit nejpozději 5 dní před začátkem turnaje předsedovi KM i s historií hráče. Zařazení hráče je plně v kompetenci předsedy KM nebo hlavního rozhodčího turnaje. Nasazení hráče do správné divize se provede doplněním práva startu do divize, která byla hráči přidělena. Toto musí být provedeno před spuštěním generování divizí v elektronické aplikaci BTM. Pokud hráč obhájí pozici v divizi. Tj. umístí se na nesestupovém místě, tak mu bude přiřazeno výchozí žebříčkové pořadí odpovídající poslednímu místu v dané divizi, do které dostal divokou kartu.

8 Počet setů:

Všechny zápasy se hrají na tři vítězné sety z pěti. Pořadatel může systém soutěže změnit dle počtu přihlášených závodníků.

9 Rozhodčí:

Vrchní rozhodčí určuje k jednotlivým utkáním rozhodčího u stolu.

10 Ceny:

Pořadatel turnaje je povinen zajistit drobné ceny (poháry/medaile, diplom) pro první tři hráče v každé divizi.

11 Ceny celé série:

V rámci celé série bodovaných turnajů budou na konci sezóny nebo nejpozději na 1 turnaji nové sezóny vyhodnoceni první tři hráči v jednotlivých věkových kategoriích, bez ohledu na pohlaví a v rozdělení dle soutěžního řádu U11 (nejmladší žáci), U13 (mladší žáci), U15 (starší žáci), U18 (dorost) pohárem a diplomem. Při malém počtu hráčů v dané kategorii tato může být po rozhodnutí KM sloučena s kategorií starší.

12 Covid 19, hygienická opatření:

Dle aktuální epidemiologické situace a nastavených pravidel vyhlášených MZCR.

13 Bodová hodnocení turnajů:

Bodový zisk za umístění v jednotlivých turnajích je vidět v kapitole [17](#). tohoto dokumentu.



14 Výpočet aktuálního žebříčkového postavení:

Výpočet bodového hodnocení hráčů v celé bodovací sérii turnajů je prováděno následujícím postupem pokud se KM RSST PZ nerozhodne jinak:

- Na začátku sezóny se vezme žebříček hráčů z minulého roku, kde se každému hráči podle jeho pozice přiřadí „výchozí bodové ohodnocení“
- Následně po každém turnaji se získá aktuální bodové ohodnocení sečtením těchto hodnot:
 - 1-ní nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje, pokud neexistuje (hráč se nezúčastnil ani jednoho turnaje) tak se vezme „výchozí bodové ohodnocení“ snížené o nakonfigurovanou hodnotu
 - 2-há nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje, pokud neexistuje (hráč se zúčastnil méně než 2 turnajů) tak se vezme „výchozí bodové ohodnocení“ snížené o nakonfigurovanou hodnotu
 - 3-tí nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje, pokud neexistuje (hráč se zúčastnil méně než 3 turnajů) tak se vezme „výchozí bodové ohodnocení“ snížené o nakonfigurovanou hodnotu
 - 4-tá nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje, pokud neexistuje (hráč se zúčastnil méně než 4 turnajů) tak se vezme „výchozí bodové ohodnocení“ snížené o nakonfigurovanou hodnotu
 - 5-tá nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje vydělená 10, pokud neexistuje (hráč se zúčastnil méně než 5 turnajů) tak se bere hodnota nula.
 - 6-tá nejvyšší bodová hodnota získaná za všechny turnaje vydělená 20, pokud neexistuje (hráč se zúčastnil méně než 6 turnajů) tak se bere hodnota nula.
- Následně se seřadí hráči podle aktuálního bodového ohodnocení (spočítaného viz. předchozí bod). Pokud by nastala rovnost bodů, tak vyšší žebříčkové postavení získává ten hráč, který začínal na nižším „výchozí bodové ohodnocení“ na začátku sezony.

Vysvětlující pozn.: celý tento princip výpočtu je postaven na tom, aby hráč když se nemůže zúčastnit turnaje, tak aby nezadržitelně neklesal směrem dolů. Tzn. Po určitý počet nepřítomností si udržuje své výchozí postavení, které měl na začátku a je schopen i po určitém počtu nepřítomností se udržet na své výkonnostní úrovni. Ve finále tento princip zajišťuje udržení logické výkonnostní řazení hráčů, kdy předpokládáme, že krátkodobá nepřítomnost hráče nemá vliv na jeho výkonnost a tudíž i na postavení v žebříčku RSST.

15 Výpočet finálního žebříčkového postavení, po skončení série bodovacích turnajů

Počítá se stejně jako v předchozím bodě, jen je všem hráčům nastavena hodnota „výchozí bodové ohodnocení“ = 0. Tj. všichni hráči, kteří se nezúčastnili alespoň 4 turnajů se propadnou, někam na konec žebříčku. Toto pravidlo je nastaveno z důvodu motivace hráčů si udržet své postavení na žebříčku svou účastí na bodovaných turnajích.

16 Výchozí žebříček pro BTM:

Nasazovací žebříček BTM pro sezónu 2023/24 platný od 1.10.2023 vychází z konečného žebříčku předchozí sezóny 2022/2023.



17 Bodová ohodnocení turnajů

Bodové ohodnocení pro start sezóny 2023/2024 se bude skládat ze 2 bodovacích tabulek. Výchozí bodovací tabulkou budou ohodnoceni hráči v nasazovacím žebříčku vždy na začátku sezóny před prvním BTM. V průběhu sezóny se bude používat tabulka pro průběžné hodnocení. Rozmezí bodů kombinace pořadí/divize je v obou tabulkách různá. V iniciální tabulce není překryv mezi 7.a 8. místem vyšší divize a 1.a 2. místem nižší divize.

17.1 Bodové ohodnocení výchozího žebříčku pro start sezóny 2023/2024 se bude skládat ze 2 bodovacích tabulek.

Bodové hodnocení výchozího žebříčku je součástí elektronické aplikace pro BTM.

Výchozí	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
D1	2000	1983	1966	1950	1934	1918	1902	1886
D2	1870	1853	1836	1820	1804	1788	1772	1756
D3	1740	1723	1706	1690	1674	1658	1642	1626
D4	1610	1593	1576	1560	1544	1528	1512	1496
D5	1480	1463	1446	1430	1414	1398	1382	1366
D6	1350	1333	1316	1300	1284	1268	1252	1236
D7	1220	1203	1186	1170	1154	1138	1122	1106
D8	1090	1073	1056	1040	1024	1008	992	976
D9	960	943	926	910	894	878	862	846
D10	830	813	796	780	764	748	732	716

Bodové hodnocení průběžného žebříčku je součástí elektronické aplikace pro BTM.

Průběžné	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.
D1	2000	1970	1940	1920	1900	1880	1860	1840	1820	1800	1780	1760
D2	1870	1840	1810	1790	1770	1750	1730	1710	1690	1670	1650	1630
D3	1740	1710	1680	1660	1640	1620	1600	1580	1560	1540	1520	1500
D4	1610	1580	1550	1530	1510	1490	1470	1450	1430	1410	1390	1370
D5	1480	1450	1420	1400	1380	1360	1340	1320	1300	1280	1260	1240
D6	1350	1320	1290	1270	1250	1230	1210	1190	1170	1150	1130	1110
D7	1220	1190	1160	1140	1120	1100	1080	1060	1040	1020	1000	980
D8	1090	1060	1030	1010	990	970	950	930	910	890	870	850
D9	960	930	900	880	860	840	820	800	780	760	740	720
D10	830	800	770	750	730	710	690	670	650	630	610	590

Propozice jsou platné od 08.10.2023

Radka Ducháčková – předseda komise mládeže